*	Anmeldung zum Freizeitprogramm Untrasried/Hopferbach 🎉
*	Angaben zum Kind
Nam	ne des Kindes:
	urtsdatum des Kindes:
Anso	chrift:
* E	Bei Familienangeboten und wenn Begleitpersonen notwendig:
Weit	tere Personen (Namen + Geburtsdatum)
₫ A	Angebots-Nummer(n)
Bitte	e die Nummer/n der gewünschten Programmpunkte eintragen):
•	rreichbarkeit der Eltern während der Freizeit und zur Bestätigung der
	nahme
Nam	ne(n) der Eltern/Erziehungsberechtigten:
Tele	fonnummer:
E-Ma	ailadresse:
> S	Sonstige Hinweise (z.B. Allergien, Besonderheiten, Wünsche):
2	Zustimmung zur Veröffentlichung von Fotos
<mark>≌ z</mark> Wäh	Zustimmung zur Veröffentlichung von Fotos rend des Freizeitprogramms können Fotos gemacht werden, die für Vereinszwecke Pressebericht, Vereinswebsite, Social Media) genutzt werden.
ਔ Z Wäh z. B.	rend des Freizeitprogramms können Fotos gemacht werden, die für Vereinszwecke

	□ Ja, aber nur für interne Zwecke (z.B. Vereinsdokumentation, Jahresbericht) □ Nein, ich bin nicht einverstanden , dass Fotos meines Kindes verwendet werden.
	€ Datenschutzhinweis
1	Die im Anmeldeformular erhobenen personenbezogenen Daten werden ausschließlich zur Organisation und Durchführung des Freizeitprogramms verarbeitet. Die Daten werden nicht an Dritte weitergegeben und nach Ende der Veranstaltung gelöscht, sofern keine gesetzlichen Aufbewahrungspflichten bestehen.
	✓ Abschluss & Einverständniserklärung
	Mit seiner Unterschrift erlaubt der/die Erziehungsberechtigte, dass das oben genannte Kind an der Veranstaltung teilnehmen darf und stimmt den Infos und Regeln aus dem Programm zu.
(Ort / Datum:
	Unterschrift eines Erziehungsberechtigten:
ı	Bitte vollständig ausfüllen und abgeben bei - Susanne Wölfle, Am Sonnenhang 25, Untrasried oder
	- Susanne Engstler, Frohnenberg 2, Untrasried.
1	Alternativ per E-Mail an: freizeitprogramm-untrasried@web.de
	🖈 Bitte beachtet die jeweiligen Anmeldefristen!
	🎇 Eltern als Betreuer*innen dabei?
	Möchten Sie als Betreuer*in an einzelnen Tagen mithelfen? □ Ja □ Nein
	Falls ja, bitte mögliche Tage oder Zeiten angeben, wir kommen dann, falls nötig, auf Sie zurück:

ĺ

X